

Közismert a kincsgyűjtő játék, amelyben egy téglalap alakú tábla egyes mezőin haladva az érintett mezőkön elhelyezett kincseket megszerezhetjük. Tovább lépni csak jobbra vagy lefele lehet. A cél az összességében a lehető legnagyobb értéket adó kincs begyűjtése.

A feladatot most táblázatkezelő program segítségével kell megoldanunk. A munkafüzet **térkép** munkalapján 16 sorban és 16 oszlopban helyeztünk el „kincseket”, pontosabban az azokat jelképező pozitív számokat.

Feladatunk, hogy feltételes formázás segítségével a térképre „rajzoljuk” – az alábbi mintához hasonlóan – a legnagyobb összértékű kincs begyűjtését eredményező útvonalat. A térkép alatt jelenítsük meg az elérhető legmagasabb összértéket is.

1,0														1,0	1,0
			1,0											1,0	1,0
1,0		1,0													1,0
									1,0					1,0	1,0
														1,0	1,0
			1,0											1,0	1,0
															1,0
						1,0									1,0
						1,0			8,0						1,0
		1,0				1,0		1,0							
						1,0					1,2			1,0	
			1,0			1,0			1,0						
				1,0		1,0			1,1						
													1,0		
				1,0											

A begyűjthető maximális érték: 16,2

A segédszámításokhoz tetszőleges számú munkalapot és cellát használhatunk. A megoldáshoz csak beépített függvények használhatók. A megoldás során törekedjünk másolható képletek használatára. (A felhasznált cellák és képletek száma a megoldás értékelését nem befolyásolja.)

Értékelés: a feladat hibamentes megoldásáért 7 pont kapható. A körültekintően elkészített, minden képlet szerepét megvilágító dokumentáció 3 pontot ér.

Beküldendő egy **i464.zip** tömörített állományban a megoldást tartalmazó **i464** munkafüzet és a dokumentációt magában foglaló **i464.pdf** fájl. A dokumentáció tartalmazza a használt táblázatkezelő nevét, verziószámát és a megoldás során használt képleteket és azok szerepének leírását (a másolhatókat természetesen egyszer).