

Egy fanatikus kosárlabda-szurkoló előre szeretné megvenni a belépőjegyeket a bajnokság februártól májusig terjedő időszakának bizonyos mérkőzéseire. Kedvenc csapata a **Voros\_Rokak**, de szívesen nézi a **Computerbonto** és a **Bohocok** meccseit is. Rendelkezésünkre áll, és honlapunkról letölthető a **naptar.txt** állomány, amely a mérkőzések adatait és a szurkolónak a belépők megvásárlására tervezett maximális pénzkeretét tartalmazza.

Az állomány első sorában a naptárban szereplő mérkőzések száma  $N$  ( $1 \leq N \leq 100$ ) és a jegyvásárlásra szánt maximális pénzkeret  $P$  ( $2000 \leq P \leq 50\,000$ ) található. Az ezt követő  $N$  sor az egyes mérkőzések négy adatát tartalmazza: a hazai csapat neve, az ellenfél csapatának neve, a nap sorszáma az éven belül és a jegyár. A mérkőzések egy napon belül sem kezdődnek egyszerre, a szervezők biztosítják, hogy elvileg mindegyik megtekinthető legyen.

Készítsünk programot **i448** néven, amely megoldja az alábbi feladatokat, amelyekkel a szurkoló jegyvásárlását segítjük. A képernyőre írást igénylő részfeladatok eredményének megjelenítése előtt írjuk a képernyőre a feladat sorszámaát (például **4. feladat:**). A beolvasás előtt a várt tartalomra vonatkozó üzenetet jelenítsünk meg.

1. Olvassuk be a **naptar.txt** állomány adatait és a következő feladatokat ezek alapján oldjuk meg.
2. Írjuk ki a képernyőre, hogy a vizsgált időszakban a **Voros\_Rokak** csapat hány mérkőzést játszik, és hogy mennyibe kerülne, ha a rajongó minden mérkőzésükre venne jegyet.
3. Határozzuk meg, hogy a **Voros\_Rokak** melyik nap játssza először és utoljára otthon a mérkőzését.
4. Adjuk meg az adatok alapján, hogy mikor lesz utoljára olyan meccs, amikor a három kedvenc csapatból kettő egymás ellen mérkőzik.

Fanatikus szurkoló barátunk a megvásárlandó jegyek kiválasztásához a következő módszert alakította ki, amíg a pénze elegendő:

- Időrendben megveszi a **Voros\_Rokak** minden mérkőzésének jegyét.
  - Ár szerint növekvő sorrendbe állítja a **Computerbonto** és a **Bohocok** otthoni mérkőzéseit és ezeket veszi meg sorrendben, amíg a pénzéből futja.
  - Azonos árú jegyek esetén először a **Computerbonto**, majd a **Bohocok** mérkőzésére, ezen belül időrendben vesz.
5. Adjuk meg szóközzel elválasztva, egy sorban, azon napok sorszámaát növekvően rendezve, amelyekre jegyet fog venni.
  6. Írjuk ki, hogy a három kedvenc csapatát (külön-külön) hány mérkőzésen fogja látni.

Beküldendő egy tömörített **i448.zip** állományban a program forráskódja, valamint a program rövid dokumentációja, amely megadja, hogy a forrásállomány melyik fejlesztői környezetben fordítható.

Letölthető fájl: **naptar.txt**