

Készítsünk programot **i433** néven, amely egy szöveg karaktereit egy négyzet oldalán fényújságszerűen mozgatva jeleníti meg.

A program bemenete az **S** szöveg ($\text{Hossz}(S) \leq 100$) és a négyzet N oldalhossza ($\text{Hossz}(S)/4 \leq N \leq 60$).

A program a karakteres vagy grafikus kimeneten jelenítse meg a fényújságot az óramutató járásának megfelelő irányban. A mozgatás sebességét válasszuk meg úgy, hogy a szöveg élvezhetően olvasható legyen. A szöveg mozgatása egy adott billentyű lenyomásáig folytatódjon.

Példa bemenet	Kimenet
KöMaL pontverseny 2017-2018 10	KöMaL po n t v e r s e n 8 102-7102 y

Beküldendő egy tömörített **i433.zip** állományban a program forráskódja és rövid dokumentációja, amely megadja, hogy a forrásállomány melyik fejlesztői környezetben fordítható.