

Egy országban N város található. Megbízta minket, hogy tervezzünk utakat a városok közt úgy, hogy bármelyik városból bármelyikbe egyféleképp lehessen eljutni. Mivel egy út megépítésének költsége egyenesen arányos a hosszával, így szeretnénk minimalizálni a megépülő utak összes hosszát. Az országban nagy hegyek is vannak, ezért nem építhetünk utat bármely két város között, hanem csak a bemenő adatokban megadott M db utat lehet megépíteni. Az útépitést vállaló cég technikai okok miatt nem tud egy adott úthosszból háromnál többet megépíteni, ezért az úthálózatot úgy kell kialakítani, hogy bármely hosszúságú útból legföljebb három szerepeljen benne. Kérdés, hogy hányféleképp tudjuk megépíteni a lehető legkisebb összhosszúságú úthálózatot.

A program olvassa be a standard input első sorából N -et és M -et ($1 \leq N \leq 50\,000$, $1 \leq M \leq 200\,000$), majd a következő M sorból az a_i , b_i , c_i szóközzel elválasztott egészeket, melyek jelentése: az a_i városból a b_i városba építhetünk c_i ($1 \leq c_i \leq 1\,000\,000$) hosszú kétirányú utat. A program írja a standard output első és egyetlen sorába a legrövidebb összhosszúságot, amelyből megépíthető a hálózat, illetve a lehetőségek számának $1\,000\,000\,007$ -tel vett osztási maradékát.

Példa bemenet:	Példa kimenet:
4 5 1 2 1 3 4 1 1 3 2 1 4 2 2 3 2	4 3

Magyarázat: Ha az 1 hosszúságú éleket, és bármelyik 2 hosszúságú élet választjuk, akkor kapjuk a legrövidebbet.

Pontozás és korlátok: A programhoz mellékelt, a helyes megoldás elvét tömören, de érthetően leíró dokumentáció 1 pontot ér. A programra akkor kapható meg a további 9 pont, ha bármilyen hibátlan bemenetet képes megoldani az 1 mp futásidőkorláton belül.

Beküldendő egy tömörített `s103.zip` állományban a program forráskódja, valamint a program rövid dokumentációja, amely a fentiekén túl megadja, hogy a forrás mely fejlesztői környezetben fordítható.