

Gézának van öt csomag kártyapaklija, mindegyikben ugyanazok a kártyák találhatók. Minden kártyán áll egy egész szám, de egyik pakliban sem áll ugyanaz a szám két kártyán. Így ha egy bizonyos számú lap szerepel az egyik pakliban, akkor az összes többiben is szerepel pontosan egyszer. Géza szereti, ha a kártyái szép sorrendben vannak, ezért elrendezte a paklikban a kártyákat valamilyen sorrendben, mind az öt pakliban azonos módon.

Éjszaka jött egy gonosz manó, és megpróbálta Gézát átverni a következő módszerrel: fogott egy paklit, és abból kiválasztott néhány kártyát. Kivette őket a pakliból, majd valahogy visszatette őket (nem feltétlen a helyükre, de ugyanabba a pakliba). Ugyanezt a műveletet megismételte a maradék négy paklival is. Viszont egy bizonyos számú kártyát csak egy pakliban mozgatott át, tehát a többi pakliban az ugyanolyan számú kártyához nem nyúlt. Géza reggel nagyon összezavarodott, mindenképp vissza szeretne volna állítani a paklik eredeti sorrendjét. Segítsünk neki.

A program olvassa be a standard input első sorából N -et ($1 \leq N \leq 50\,000$), majd a következő $5 \cdot N$ sorból az a_i szöközzel elválasztott egészeket. Az első N szám jelenti az első pakli átrendezett sorrendjét, a következő N szám a következő pakli sorrendjét stb. Írjuk a standard output első N sorába a paklik közös eredeti sorrendjét. (Helytakarékosság miatt most mind a bemenetben az $5 \cdot N$, mind a kimenetben az N sorban lévő számokat egy sorba írtuk, a sorvégeket egy / jellel jelöltük.)

Példa bemenet:	Példa kimenet:
5	10 / 20 / 30 / 40 / 50
10 20 30 40 50 / 20 10 30 40 50 /	
30 10 20 40 50 / 40 10 20 30 50 /	
50 10 20 30 40	

Pontozás és korlátok: A programhoz mellékelte, a helyes megoldás elvét tömören, de érthetően leíró dokumentáció 1 pontot ér. A programra akkor kapható meg a további 9 pont, ha bármilyen hibátlan bemenetet képes megoldani az 1 mp futásidőkorláton belül.

Beküldendő egy tömörített `s95.zip` állományban a program forráskódja (`s95.pas`, `s95.cpp`, ...) az `.exe` és más, a fordító által generált állományok nélkül, valamint a program rövid dokumentációja (`s95.txt`, `s95.pdf`, ...), amely a fentiekén túl megadja, hogy a forrás mely fejlesztői környezetben fordítható.