

Az alábbiakban egy teniszmérkőzés adatait kell feldolgoznunk. A teniszmérkőzés eredményét és pillanatnyi állását az alábbiak szerint számítják:

1. Egy mérkőzés akkor ér véget, ha valamelyik játékos legalább három játszmát nyer.
2. Egy játszma megnyeréséhez legalább 6 játékot kell nyerni úgy, hogy az ellenfél legfeljebb kettővel kevesebb játékot nyer. (Tehát egy játszma nyerhető például 6:1, 6:4, 7:5 vagy 11:9 arányban, de nem nyerhető 6:5-re vagy 7:6-ra, azaz „rövidítés” nincs.)
3. Egy játékot az a játékos nyer, aki legalább 4 labdamenetet nyer úgy, hogy az ellenfél legfeljebb kettővel kevesebb megnyeréséig jut.
4. A labdamenetet a feladatban úgy definiáljuk, hogy azt minden esetben megnyeri az adogató (A) vagy a fogadó (F) játékos.

A feladat megoldásához lényeges, hogy a mérkőzés az első játékos adogatásával kezdődik, egy játékon belül ugyanaz a játékos adogat, a következő játékban a másik játékos adogatása következik a mérkőzés állásától függetlenül.

Egy munkafüzet **labdamenetek** munkalapjának első oszlopában rögzítjük a mérkőzés egy adott állásáig, hogy az adott labdamenetet az adogató (A) vagy a fogadó (F) játékos nyerte-e. A labdamenetek száma legfeljebb 1000 lehet, és a munkalap n -edik sorban álló A betű azt jelenti, hogy az n -edik lejátszott labdamenetet az adogató nyerte. A mérkőzés végét követően újabb labdamenetet már nem rögzítünk, vagyis egy teljes mérkőzés után az utolsó labdamenet nyertesének betűjele alatti cellák üresek.

Az **állás** munkalapon tüntessük fel a pillanatnyi – a **labdamenetek** munkalap utolsó kitöltött sorának megfelelő – állást, amely tartalmazza a megnyert játszmák állását, a korábbi játszmák eredményét és adott játszmán belül a megnyert játékok állását, valamint adott játékon belül az állást. Az első sorban a táblázat fejlécét hozzuk létre a fenti leírásnak megfelelően. A teljes pontszám csak úgy érhető el, ha a játékon belüli állás a teniszben szokásos módon kerül feltüntetésre.

A **teszt** munkalap első négy oszlopába vegyünk fel egy-egy olyan értéksorozatot, amelyet a **labdamenetek** munkalap első oszlopába illetve az **állás** munkalap helyes eredményt ad.

A megoldásban saját függvény vagy makró nem, de a **labdamenetek** munkalapon a második oszloptól tetszőleges számú segédcella használható.

Példa az **állás** munkalap tartalmára:

Első	Játékos	Második
2	Nyert játszmák	1
8	1. játszma	6
2	2. játszma	6
6	3. játszma	4
3	4. játszma	1
	4. játszma	
40	Aktuális játék	30

Beküldendő egy tömörített **i359.zip** állományban a feladatban leírt tartalmú táblázat (**i359.xls**, **i359.xlsx**, **i359.ods**, ...) és rövid dokumentációja (**i359.txt**, **i359.pdf**, ...), amely tartalmazza a megoldás rövid leírását, és megadja a használt táblázatkezelő nevét és verziószámát.