

Minden gyerek és felnőtt szeret szappanbuborékot fújni. Sok érdekes jelenség figyelhető meg a buborék falát alkotó hátyán.

Készítsük el gif-animációs szerkesztőprogrammal a szappanbuborékot eregető pálcikaemberke mozgását. A megoldáshoz ajánljuk a Stykz vagy a Pivot Stickfigure Animator nevű (internetről ingyenesen letölthető) programot. (A programokról a <http://blog.sulinet.hu/oktinf/category/palcikaanimacio/> oldalon rövid leírás olvasható, illetve oktatófilmek találhatók az ismert videómegosztókon.)

Az animációban a buborékfújást, majd a buborékok mozgását jelenítsük meg. Törekedjünk a filmszerű megjelenítésre. Például az ellibbenő buborék látványát a háttér elmozdításával is előállíthatjuk.

Az animációra végtelenített lejátszást és megfelelő képváltási sebességet állítsunk be.

Beküldendő tömörített állományban (**i333.zip**) az animációk **gif**, valamint forrásállománya a szerkesztőprogram alapértelmezett formátumában és egy rövid dokumentáció (**i333.txt**, **i333.pdf**, ...), amely tartalmazza vázlatosan a megoldás leírását és a használt szoftver nevét.