

Egy kezdetben N hosszú tömbből *egymás után* kitöröljük összesen K darab, pozíciójával megadott elemét. Minden törlés után – a tömböknél megszokott módon – a törölt elemet követő elemek eggyel előrébb csúsznak: a rákövetkező törlendő pozíció az így kapott új tömb vonatkozásában értendő (ld.: *példa*).

Írjunk programot, amely az eredeti tömb és a törlendő pozíciók ismeretében meghatározza az eljárás végén megmaradt $N - K$ hosszú tömbben az elemek összegét.

A standard bemenet első sorában két, szóközzel elválasztott szám, az eredeti tömb $1 \leq N \leq 1\,000\,000$ hossza, majd a törlendő elemek $0 \leq K \leq N$ száma található. A bemenet második sorában egy-egy szóközzel elválasztva az eredeti $x_1, x_2, \dots, x_N$ ($0 \leq x_j \leq 2^{32} - 1$, egész) tömbelemek, míg harmadik sorában rendre a törlendő $i_1, i_2, \dots, i_K$ ($1 \leq i_k \leq N - k + 1$) indexek szerepelnek.

A standard kimenet egyetlen sorába egyetlen szám, a törlések elvégzése után kapott tömb elemeinek összege kerüljön.

Példa bemenet	Példa kimenet	Lépések
6 4 1 2 3 4 5 6 3 3 2 2	7	⇒ 1 2 4 5 6 ⇒ 1 2 5 6 ⇒ 1 5 6 ⇒ 1 6

Beküldendő a program forráskódja (`s64.pas`, `s64.cpp`, ...) az `.exe` és más, fordító által generált állományok nélkül, valamint a program rövid dokumentációja (`s64.txt`, `s64.pdf`, ...), amely tartalmazza a megoldás rövid leírását, és megadja, hogy a forrás melyik fejlesztői környezetben fordítható egy tömörített `s64.zip` állományban.