

Egy sakktáblát szeretnénk lefedni (hézagmentesen és átfedések nélkül) dominókkal úgy, hogy a tábla bizonyos mezőit kizártuk (a kizárt mezőkre nem kerülhet dominó).

Készítsünk programot, amely a standard bemenetről beolvassa a tábla méretét, valamint a kizárt mezőket, és kiszámít egy megfelelő lefedést, amennyiben létezik.

A bemenet szerkezete a következő: Az első sorban két, szóközzel elválasztott egész szám, a tábla mérete ($1 \leq N \leq 100$), és a kizárt mezők ($0 \leq M \leq N \cdot N$) száma található. A következő M sor mindegyikében, szóközzel elválasztva, egy-egy kizárt mező sor és oszlop koordinátái szerepelnek ($1 \leq I, J \leq N$).

Ha létezik megfelelő lefedés, akkor a standard kimenetre írjunk ki N sort, amelyek mindegyikében N szám található. Az i . sor j . száma a sakktábla i . sorának j . mezőjét lefedő dominó sorszáma, ha az adott mező nem kizárt, egyébként 0. A dominók sorszámozása tetszőleges (különböző dominók különböző sorszámot kell, hogy kapjanak). Ha nem létezik megfelelő lefedés, akkor a „nem fedhető le” szöveget írjuk ki. A futási időlimit tesztésenként 10 másodperc.

Példa bemenet	Példa kimenet
4 4	1 1 0 2
1 3	3 4 4 2
3 2	3 0 0 5
3 3	0 6 6 5
4 1	

Beküldendő a feladat megoldását tartalmazó forrás és projektállományok (az `.exe` és más a fordító által generált kiegészítő állományok nélkül), valamint a megoldás menetét röviden bemutató dokumentáció egy `s57.zip` tömörített mappában.

Értékelés: 8 pont szerezhető az olyan programmal, ami bármilyen (a fenti feltételeknek megfelelő) tesztetet képes megoldani (ha a futásidő túllépi a 10 mp-t, akkor úgy tekintjük, hogy nem tudta megoldani az adott tesztetet). A legfőbb 10 × 10-es táblákat megoldó program 5 pontot ér. További 2 pont szerezhető a dokumentációval.