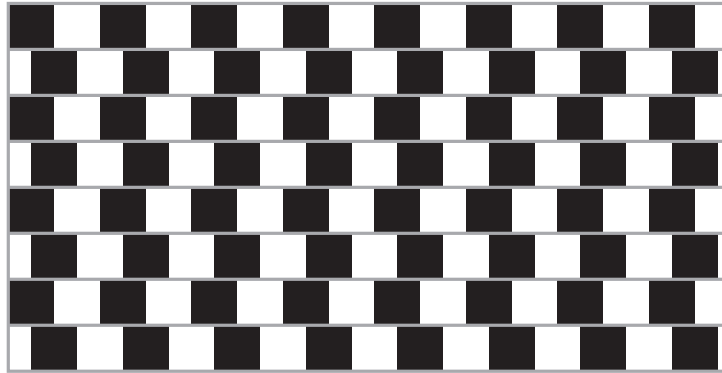


Az optikai csalódások a látási folyamat részeinek tévedéseiből jönnek létre, amikor az agy olyan jeleket kap a látóidegektől, amelyek számára ellentmondóak. Egyik példája a Münsterberg által leírt jelenség. A párhuzamos fekete-fehér négyzetek alsó és felső élei egymáshoz képest elhajlani és a szélek felé összetartani látszanak.



Készítsünk programot, amely elkészíti paraméterek beolvasása után az ábrát egy SVG típusú vektorgrafikus képállományba. A legtöbb internetböngésző az SVG állományt képes megfelelően megjeleníteni. Az SVG állomány szerkezetéről a <http://svg.elte.hu/> címen olvashatunk.

A program kérje be a következő paramétereket:

- N -et, az ábrán a vízszintes és függőleges fekete négyzetek számát ($3 \leq N \leq 50$);
- OLDAL-t, az elemi négyzetek oldalhosszát ($5 \leq \text{OLDAL} \leq 50$);
- VV-t, a vízszintes elválasztó vonalak vastagságát ($0 \leq \text{VV} \leq \text{OLDAL}$) és
- FAJLNEV-et, a képállomány nevét.

Példa bemenet az ábrához
$N = 8$
OLDAL = 30
VV = 2
FAJLNEV = 'optika.svg'

Megfigyelhető, hogy az illúzió akkor erősebb, ha a négyzetek árnyalata erősen eltérő és a köztük lévő elválasztó csík színe pedig a két négyzet színe közé esik.

Beküldendő egy tömörített i243.zip állományban a program forráskódja (i243.pas, i243.cpp, ...), valamint a program rövid dokumentációja (i243.txt, i243.pdf, ...), amely tartalmazza a megoldás rövid leírását, és megadja, hogy a forrásállomány melyik fejlesztő környezetben fordítható.