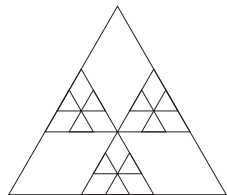
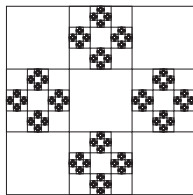


Érdekes ábrákat kaphatunk, ha szabályos sokszögeket különböző méretben egymás oldalaira rajzolunk.

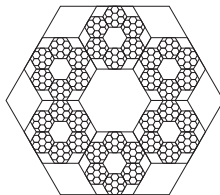
Készítsünk programot, mely egy szabályos n ($3 \leq n < 10$) oldalú sokszög minden oldalára, a sokszög belseje felé egy másik n oldalú sokszöget rajzol, melynek az egyik oldala az eredeti sokszög megfelelő oldalának harmadoló pontjai közé esik. Ezután minden így kapott sokszögre ugyanezt az eljárást alkalmazza, összesen k ($1 < k < 10$) iteráció során (összesen k lépésben). A kirajzoláshoz szükséges paramétereket (n és k) a program a parancssorból olvassa be (az alábbi második példában `i156.exe 4 5`), a rajzot pedig a képernyő közepén, a lehető legnagyobb méretben jelenítse meg úgy, hogy annak minden része látható legyen.



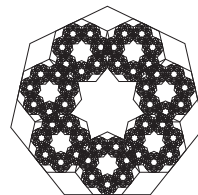
($n = 3$, $k = 3$)



($n = 4$, $k = 5$)



($n = 6$, $k = 4$)



($n = 7$, $k = 5$)

Beküldendő a program forráskódja (`i156.pas`, `i156.cpp`, ...).