

Készítsünk karakterfelismerő programot. A felismerendő karaktereket mutatja az alábbi *ábra*:

	1	2	3	4	5		1	2	3	4	5		1	2	3	4	5
1																	
2																	
3																	
4																	
5																	
6																	
7																	
8																	

A felismerendő betűket a `be.txt` nevű fájl tartalmazza, a fehér kockáknak a 0, a feketéknek az 1-es számjegy felel meg a `be.txt` fájlban. A bemenő adatok mindig 5×8 -as méretű betűket tartalmaznak, köztük 2 oszlop fehér hely marad üresen. Az első betű előtt és az utolsó után nincs elválasztó oszlop. A bemenet több sorból áll, minden 8. sor csak 0-át tartalmaz a karakterek elválasztása miatt.

A felismerés szabálya a következő:

- Ha a bemenő jel valamely betű fekete pontjával egyező helyen szintén fekete, akkor az egyezés mértéke 1-gyel nő.
- Ha a bemenő jel valamely betű fekete pontjával nem egyező helyen fekete, akkor az egyezés mértéke 1-gyel csökken.

A karaktert felismertnek tekintjük, ha az egyezés mértéke legalább 50%-ban egyezik valamely karakterrel. Ez esetben a legjobban hasonlító karaktert kell a kimenetben megadni. Ha két betű azonos százalékban egyezik, vagy az egyezés mértéke minden betűre kisebb, mint 50%, akkor a kimenet „?”, más esetben a kimenet a felismert betű legyen, és elválasztás nélkül a `ki.txt` fájlba kerüljön.

Például:

Bemenő jel esetén:

	közös fekete (+)	téves fekete (-)	egyezés	eredeti fekete pont	hasonlóság %
A=	14	3	11	18	61,11%
B=	16	1	15	20	75,00%
C=	12	5	7	13	53,85%

A felismert karakter: B.

Beküldendő a feldolgozó program forrásállománya (`i152.pas`, `i152.cpp`, ...).