

Készítsünk programot, mely a képernyőn lévő betűk leesését szimulálja. A program egy fájlból olvasson be egy kiindulási állapotot, és ezt írja ki a szöveges képernyőre. Ezután minden tizedmásodpercben válasszon ki véletlenszerűen egy karaktert, és azt helyezze a képernyőn egy sorral lejjebb, az eredeti helyén egy szóközt hagyva. Olyan karakter, mely alatt közvetlenül van egy nem szóköz karakter, vagy a képernyő alja, nem tud lejjebb esni.

A bemeneti fájl neve `i140.txt`. A fájlban 25 sor található, minden sor 80 karakter hosszú, és csak betűket, szóközt vagy számokat tartalmaz. A szimuláció végén (amikor már egyetlen karakter sem tud lejjebb esni) a bal felső sarokban írja ki, hogy „Minden leesett!” majd az Enter gomb megnyomásáig várjon.

Beküldendő a program forráskódja (`i140.pas`, `i140.cpp`, ...)