

Egy matematika órán unatkozó diák olyan 5×5 -ös táblázatokat talált ki, amelyek egyenleteket tartalmaznak. Az egyenletekben, melyek egyes részei a táblázat celláiba kerülnek, egybetűs ismeretlenek, a négy alpművelet jele, és persze az egyenlőségjel fordul elő. Tekintsük például a következő ilyen táblázatot:

a	+	b	=	c
+	+	-	=	=
d	*	e	=	d
=	+	=	=	+
d	=	d	*	e

A táblázat sorait és oszlopait, valamint két főátlóját kiolvasva egy nyolc egyenletből álló egyenletrendszert kapunk.

Készítsünk programot, amely tetszőleges, az előbbi táblázat formájában helyesen felírt egyenletrendszert megold. A program a táblázatot a parancssor első paramétereként átadott bemeneti szöveges állományból olvassa. Az állomány öt egymás utáni sorában egy-egy szóközzel elválasztva a táblázat egyes celláiban található ismeretlenek és matematikai jelek szerepelnek. A program írja a standard kimenetre abc sorrendben az egyes ismeretlenek kiszámított értékeit (például „a=3.25”, vagy „a értéke tetszőleges” alakban), illetve a „nincs megoldás” szöveget, ha az egyenletrendszer megoldhatatlan.

Beküldendő a program forráskódja (`s31.pas`, `s31.cpp`, ...), valamint a program rövid dokumentációja (`s31.txt`, `s31.pdf`, ...), amely tartalmazza a megoldás rövid leírását, és megadja, hogy a forrásállomány melyik fejlesztő környezetben fordítható.