

Tavaly szeptemberben már találkozhattunk a Sudoku nevű játékkal (**I. 136.**), a mostani feladat is ehhez kapcsolódik. A játék megoldása során egy 9×9 -es táblázatot kell kitöltenünk 1 és 9 közötti számokkal úgy, hogy minden sorban, oszlopban és 3×3 -as kis négyzetben csak egyszer fordulhat elő minden egyes számjegy.

Készítsünk az alábbiak szerint működő programot, amely egy részben kitöltött táblázatot egészít ki:

- ha a megoldás egyértelmű, akkor a kimenet 9×9 karakter sorokra törölve, a teljes kitöltött táblázatot;
- ha a megoldás nem egyértelmű, akkor kiírandó egy lehetséges megoldás (9×9 karakter), a 10. sorban pedig „**A megoldas nem egyertelmu**” szöveg;
- ha nincs megoldás, akkor a kimenet egyetlen sora a „**Nincs megoldas**” szöveg.

A program bemenete a parancssor első argumentumaként kapott szöveges állomány, amely 9 sort tartalmaz. Ebben található a számjegyek, illetve a hiányzó számjegyek helyén egy pont. Az eredmény a standard kimeneten jelenjen meg.

Beküldendő a program forráskódja (**s29.pas**, **s29.cpp**, ...), a megoldás rövid dokumentációja (**s29.txt**, **s29.pdf**, ...) valamint a megoldáskor alkalmazott fordítóprogram neve és verziószáma (pl. Free Pascal 2.0, Borland C++ 3.1, ...).