

Egy körmérkőzéses bajnokságban N csapat szerepel ($2 \leq N \leq 100$, N páros). Készítsünk programot (i67.pas, ...), amely előállítja az egyes fordulók sorsolását úgy, hogy mindenki játsszon minden fordulóban, s mindenki mindenkiével pontosan egyszer találkozzon.

Példa: $N = 4$ esetén:

Csapat:	1	2	3	4
1. forduló:	2	1	4	3
2. forduló:	3	4	1	2
3. forduló:	4	3	2	1