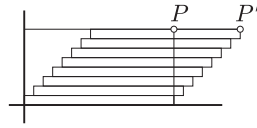


A fizikai nyírás jelenségét legjobban egy asztalon nyugvó kártyacsomag lapjainak egymáson való elcsúszásával lehet szemléltetni: a lapok az asztaltól mért magasságuk arányában ($C \cdot \text{magasság}$) csúsznak el az asztallal párhuzamos irányban.



Adott egy téglalap, amelynek bal alsó sarka az origóban van, szélessége A ($1 \leq A \leq 100$), magassága pedig B ($1 \leq B \leq 100$). Készítsünk programot (i62.pas, ...), amely a téglalap bal alsó sarkát az origóból a képernyő (P, Q) koordinátájú pontjába ($-200 \leq P, Q \leq 200$) folyamatosan – rajzfilmszerűen – eltolja, miközben (ugyancsak folyamatosan) C arányú nyírást alkalmaz rá.