

Egy R sugarú körön, kívülről gördül egy Q sugarú kör az óramutató járásával ellentétes irányban. A gördülő körhöz kijelölünk egy, annak középpontjától $A \cdot Q$ távolságra levő pontot ($A \geq 0, Q, R > 0$ valós szám). A kezdőállapot $A = 2, R = 40, Q = 20$ esetén az *ábrán* látható.

Készítsünk programot (i53.pas, ...), amely beolvassa A, F, Q , és R értékét, majd rajzolja a kijelölt pont által leírt pályát legfeljebb F ($1 \leq F \leq 100$) körbeforgásig.

Példák:

$$A = 2, R = 30,$$

$$Q = 20$$

$$A = 2, R = 20,$$

$$Q = 20$$

$$A = 0,8, R = 40,$$

$$Q = 10$$