

Készíts programot Nap körüli bolygópályák szimulálására! A Nap a képernyő közepén helyezkedjen el, innen nem mozdul, és ismerjük a tömegét ( $N$ ). A bolygónak ismerjük pillanatnyi helyzetét ( $X, Y$ ), tömegét ( $B$ ), valamint sebességét ( $V$ ), ami a bolygót a Nappal összekötő egyenesre merőleges irányú sebességvektort jelent. Be kell olvasni egy  $T$  időközt, amelyben lépésenként számoljuk a bolygó pályáját az eredeti helye, a sebességvektora és a rá ható erők alapján.

Készíts programot, amely beolvassa  $N$ ,  $X$ ,  $Y$ ,  $B$  és  $V$  értékét, majd rajzolja a bolygópályát!