

Készítsünk programot, amely egy egységkockát ábrázol a képernyőn drótvázás és takart vonalas ábrázolásban! A kocka középpontja az origóban legyen, és a z tengely irányából adott távolságról nézzük. A program a kockát tetszőleges koordináta tengely körül tudja forgatni!