

A síktükörben keletkező virtuális kép egyenes állású, de felcseréli a bal és a jobb oldalt. Hogyan lehetséges ez, hiszen a tükör síkja a rábocsátott merőlegesek körül minden irányban egyenrangú? Honnan tudja a tükör, hogy az egyenrangú irányok (bal–jobb, fel–le) közül melyiket kell felcserélni, és melyiket nem? Mi történik a világűrben és a súlytalan űrhajóban?