

Tíz ember társasjátékot akar játszani, és ehhez a kezdő embert ki akarják sorsolni. A házigazdát megbízzák, hogy tegyen bele egy kalapba néhány piros és néhány fehér golyót. A kalapból ciklikusan visszatevés nélkül húznak, és aki elsőként húz pirosat, az kezd. Az első húzó a házigazda. Hogyan töltsen meg a kalapot, ha nem nagyon szeretne kezdeni?