

Leteszünk a síkbeli négyzetrács néhány négyzetére egy-egy követ, majd a kövekkel lépegetünk a következő szabályok szerint. A játék folyamán egy mezőn egyszerre csak egy kő állhat, továbbá bármelyik kővel átugorhatjuk a vele oldalszomszédos négy mező egyikén álló követ, de ekkor az átugrott követ le kell vennünk a tábláról. (A szoliter vagy túskejáték szabályai.)

Bizonyítsuk be, hogy ha az eredeti kövek az x tengely felett vannak, akkor nem lehet az x tengely alatti 5 négyzetsorra lépni.