

Annak a kockának, amelynek OA a testátlója, P az A -val élben szomszédos egyik csúcsa. Ekkor a másik két A -val szomszédos csúcs az A -ból nézve pozitív irányban $Q(0; 1; 1)$ és $R(1; 0; 1)$ (1. ábra). Ekkor a PQR háromszög szabályos. Az OA tengely körüli pozitív irányú 120° -os forgatás a kockát és így a PQR háromszöget is önmagába viszi. A P pontot az OA tengely körül forgatva az a PQR háromszög síkjában forog a tengely és a sík C dőléspontja körül (2. ábra).

2. ábra

A PQR háromszög síkjában kell tehát a P pontot a C körül pozitív 60° -kal elforgatnunk. Ehhez szükség van a C pont koordinátáira, amelyeket többféleképpen is meghatározhatunk.

A kockában $\vec{AP} + \vec{AQ} + \vec{AR} = \vec{AO}$, másrészt ha S a PQR háromszög súlypontja, akkor ismeretes, hogy $\vec{AP} + \vec{AQ} + \vec{AR} = 3\vec{AS}$. Így a PQR sík S pontjára $3\vec{AS} = \vec{AO}$, a PQR sík az OA szakaszt annak O -tól távolabbi harmado-

lópontjában metszi: $C = S\left(\frac{2}{3}; \frac{2}{3}; \frac{2}{3}\right)$.

A C körüli pozitív 60° -os forgatás a C körüli negatív 120° -os és egy pozitív 180° -os – utóbbi C -re vonatkozó tükrözés – forgatás egymásutánjaként áll elő. Így a keresett P' pont a P C körüli negatív 120° -os elforgatottjának, az R -nek a C -re vonatkozó tükörképe (*3. ábra*).

A megfelelő helyvektorok felhasználásával $\mathbf{c} = \frac{\mathbf{p}' + \mathbf{r}}{2}$, ahonnan $\mathbf{p}' = 2\mathbf{c} - \mathbf{r}$. A P' koordinátái így $\frac{4}{3} - 1; \frac{4}{3}; \frac{4}{3} - 1$, azaz $P' \left(\frac{1}{3}; \frac{4}{3}; \frac{1}{3} \right)$.

Több dolgozat alapján

Megjegyzés: Az OA félegyenes körüli pozitív forgásirány abból a féltérből nézve értendő, ahová a félegyenes mutat.