

A játékos az ütőt végig $3 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ sebességgel mozgatja, ezért az ütővel együttmozgó rendszer inerciarendszer. Ebben a labda $12 \frac{\text{m}}{\text{s}} + 3 \frac{\text{m}}{\text{s}} = 15 \frac{\text{m}}{\text{s}}$ sebességgel közeledik az ütőkhöz, és arról, mint egy falról visszapattan. Az ütközést rugalmasnak feltételezve a labda sebessége visszapattanás után is $15 \frac{\text{m}}{\text{s}}$, csak ellentétes irányú. A labda sebessége az asztalhoz viszonyítva $15 \frac{\text{m}}{\text{s}} + 3 \frac{\text{m}}{\text{s}} = 18 \frac{\text{m}}{\text{s}}$. Feltételeztük, hogy a labda az ütő felületére merőlegesen mozog.

Megjegyzés. Nagyon sokan írták (hibásan), hogy a labda sebessége az ütőhöz, illetve az asztalhoz viszonyítva 12 illetve 15 m/s lesz. Ezt többnyire azzal indokolták, hogy az ütközés során a labda sebességéhez hozzáadódik az ütő sebessége. Ez nem igaz, az ütő sebességének kétszerese adódik a labdáihoz és így lesz a labda sebessége $12 + 2 \cdot 3 = 18 \text{ m/s}$.