

Első megoldás. A kúp meg van szerkesztve, ha csúcspontja és alapköre elő van állítva. Esetünkben a csúcs ismeretes (t. i. a tengely és érintősík közös pontja), úgyszintén az alapkör középpontja (a tengely másik végpontja) és az alapkör síkja is (az alapkör középpontján át a tengelyre merőleges sík). Csupán az alapkör sugarát kell meghatározni. Ezt pedig megkapjuk, ha a tengely és érintősík hajlásszögének tangensét megszorozzuk a tengellyel.

Az alapkör síkját leforgatjuk egyik képsíkba, itt előállítjuk ama derékszögű háromszöget, melynek egyik befogója a tengely valódi nagysága, a rajta fekvő szög az említett hajlásszög és az evvel szemben fekvő befogó adja a keresett sugarat. Visszaforgatás után megszerkesztjük az alapkör képeit és ezekhez a kúp csúcsának megfelelő képeiből érintőket rajzolunk, miáltal a kúp képei kiegészülnek.

(Klein Adolf, Székesfehérvár.)

Második megoldás. A kúp csúcsa a sík és egyenes (A) közös pontja egy alkotóját megkapjuk, ha az egyenes egy (B) pontjából merőlegest állítunk a síkra és ezeknek (C) közös pontját összekötjük (A) csúccsal.

(Szántó László, Pécs.)