

VILÁGOS.	SÖTÉT.
<i>Johnston.</i>	<i>Marshall.</i>
15. $Hd_5 - e_7 \dagger$	$Kg_8 - h_8$
16. $He_7 - g_6 \dagger$	$h_7 \times g_6$
17. $h_2 \times g_3 \dagger$	$Vd_8 - h_4$
18. $Bh_1 \times h_4 \#$ (3)	

Megjegyzések. (1) Sokkal előnyösebb s éppen ezért megszokottab $Hg_8 - f_6$ A tett lépés ugyanis megnehezíti a vezérszárny bontakozását.

(2) E lépés közvetlen vesztesre vezet. Sötét helyzete tarthatatlan. Például 14. ... $He_4 - g_5$, 15. $Hd_5 \times c_7 \dagger$ $Kg_8 - h_8$, 16. $Fg_3 \times d_6$ és nyer. Úgy látszik sötét abban reménykedett, hogy világos nem fogja eltalálni a helyes folytatást, de csalódott, mert a szöveglépés után világos négy lépésben mattot jelentett.

(3) Marshall e játszmában nagyon hazardán játszott. Nála ez még most is elég gyakori, pedig már ezért sokszor fizetett a játszma elvesztésével.

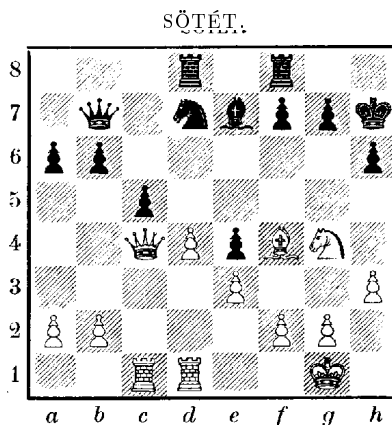
9. játszma.

Vezérgyalog megnyitás.

Játszották Osztdendőben, 1906-ban.

VILÁGOS.	SÖTÉT.
<i>Bayer B. Budapest.</i>	<i>Dr. Benary W. Berlin.</i>
1. $d_2 - d_4$	$d_7 - d_5$
2. $Hg_1 - f_3$	$Hg_8 - f_6$
3. $Fc_1 - g_5$	$e_7 - e_6$
4. $c_2 - c_4$	$Hb_8 - d_7$
5. $Hb_1 - c_3$	$Ff_8 - e_7$
6. $e_2 - e_3$	$O - -O$
7. $Ba_1 - c_1$	$b_7 - b_6$
8. $c_4 \times d_5$	$c_6 \times d_5$
9. $Ff_1 - d_3$	$Fc_8 - b_7$
10. $O - -O$	$c_7 - c_5$
11. $Vd_1 - e_2$	$Bf_8 - e_8$
12. $Fd_3 - a_6$	$Fb_7 \times a_6$
13. $Ve_2 \times a_6$	$Vd_8 - c_9$
14. $Va_6 - e_2$	$Vc_8 - b_7$
15. $Bf_1 - d_1$	$Ba_8 - d_8$
16. $h_2 - h_3$	$a_7 - a_6$
17. $Fg_5 - f_4$	$Hf_6 - e_4$ (1)
18. $Hc_3 \times e_4$	$d_5 \times e_4$
19. $Hf_3 - h_2$	$h_7 - h_6$
20. $Hh_2 - g_4$	$Kg_8 - h_7$ (2)
21. $Ve_2 - c_4$	$Be_8 - f_8$ (3)

Hadállás sötét 21. lépése után



VILÁGOS.	SÖTÉT.
<i>Bayer B. Budapest.</i>	<i>Dr. Benary W. Berlin.</i>
22. $d : 4 - d_5$	$f_7 - f_5$
23. $d_5 - d_6$ (4)	$Fe_7 - g_5$
24. $Hg_4 - e_5$	$Fg_5 \times f_4$
25. $e_3 \times f_4$	$Bf_8 - f_6$
26. $Vc_4 - d_5$	$Vb_7 \times d_5$ (5)
27. $Bd_1 \times d_5$	$g_7 - g_5$
28. $g_2 - g_3$	$g_5 \times f_4$
29. $g_3 \times f_4$	$Hd_7 - f_8$
30. $d_6 - d_7$ (6)	$Hf_8 - e_6$ (7)
31. $Bd_5 - d_6$	$Kh_7 - g_7$
32. $He_5 - c_6$	$He_6 - d_4$
33. $Bd_6 \times f_6$	$Kg_7 \times f_6$
34. $Hc_6 \times d_8$	$Kf_6 - e_7$
35. $Hd_8 - b_7$	$Ke_7 \times d_7$
36. $Hb_7 \times c_5 \dagger$	$b_6 \times c_5$
37. $Bc_1 \times c_5$	$Kd_7 - d_6$
38. $Bc_5 - a_5$	feladta.

Világos $1^h50'$, sötét 2^h gondolkodási időt használt el.

Megjegyzések. (1) Mint a továbbiak mutatják, a megkezdett kombináció nem korrekt.

(2) Szükségtelen lépés.

(3) Egyetlen lépés. Azonnal $f_5 - f_7$ helytelen. Ugyanis erre: 22. $Hg_4 \times h_6$ $g_7 \times h_6$, 23. $Vc_4 - f_7 \dagger$ $Kg_8 - h_8 \dagger$, 24. $Ff - 4 \times h_6$, $Fc_7 - f_8$, 25. $Fh_6 - g_5$, vagy 24. ... $Fc_7 - f_6$, 25. $d_4 \times c_5$ $b_6 \times c_5$, 26. $Bd_1 - d_6$ következik.

(4) Világosnak előre ki kellett számítani, vajon védhető lesz-e az előretolt d gyalog.

(5) Nincs jobb, mert ha sötét nem cserél, akkor vezére még az eddiginél is hátrányosabb helyen lesz, míg világos vezére domináló helyzetet foglal el.

(6) Ezzel a játszma sorsa is eldőlt. Sötét nem tudja veszteség nélkül megakadályozni a huszár beugrását c_6 -ra.

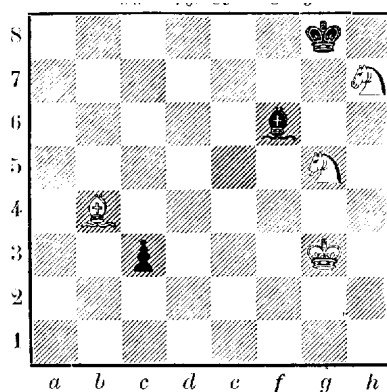
(7) E lépés érdekes bonyodalmakat teremt, de azért a játszmát nem menti meg.

2. sz. Végjáték.

Berger Jánostól.

SÖTÉT.

Kg_8 , Ff_6 , gyalog: c_3 .



VILÁGOS.

Kg_3 , Fb_4 , Hg_5 , és h_7 .

Sötét indul s remist ér el.

1. ... $Ff_6 - e_5 \dagger$
2. $K\infty$ $c_3 - c_2$
3. $Fb_4 - a_3$ $c_2 - c_1$ v.
4. $Fa_3 \times c_1$ $Fe_5 - b_2$

Ha világos a futót üti, akkor sötét patt.

Ha a világos futó mozdul, akkor sötét futó üldözőbe veszi.

$$\begin{array}{l} 5. \quad Fc_1 - d_2 \quad Fb_2 - c_3 \\ \quad \quad \quad \text{vagy} \\ 5. \quad Fc_1 - c_3 \quad Fb_2 - d_4 \\ \quad \quad \quad \text{s. í. t.} \end{array}$$