

A szólánc kedvelt nyelvi játék. A játék során úgy kell szavakat egymás után mondani, hogy az előző szó utolsó betűjével kezdődjön a következő szó. Ebben a feladatban egy kész szólánc összekevert szavait kell a játék szabályainak megfelelően újra sorrendbe állítani.

Készítsünk programot `i454` néven, amely a bemeneten megadott N szó mindegyikét felhasználva a szóláncot előállítja. Minden szó a szóláncban egyszer szerepelhet és kell is, hogy szerepeljen. Több lehetséges megoldás esetén elegendő egyet megadni.

A program standard bemenetének első sorában a szavak N ($2 \leq N \leq 500$) számát és az ezt követő N sorban a szavakat (ékezetmentesek és nagybetűsek) adjuk meg. A program a standard kimenetre írja ki a szóláncot. A szavakat szóközzel elválasztva sorolja fel.

Példa bemenet (a / jel sortörést jelöl)	Példa kimenet
6 LANKAD / DAL / DURVA FIATAL / AJKAD / DAGAD	FIATAL LANKAD DURVA AJKAD DAGAD DAL

Beküldendő egy tömörített `i454.zip` állományban a program forráskódja és rövid dokumentációja, amely megadja, hogy a forrásállomány melyik fejlesztői környezetben fordítható.