

Julcsi és Marcsi egy szabályos dobókockával (a szemközti oldalakon levő pontok összege mindig 7) játszanak egy $S \cdot O$ cellából álló négyzetrácson. A négyzetrács egy cellája pontosan akkora, mint a dobókocka egy oldallapja. A rács bal felső cellájára teszik le a dobókockát úgy, hogy az oldalai párhuzamosak a rács oldalaival, felfele az egyes szám, a tőle jobbra levő oldalon a hármas, a tőle lefele levő cella felé pedig a kettes néz.

Jobbra végiggörgetik a kockát a rácson, míg el nem éri az utolsó cellát, ekkor lefelé gördítik a következő sorba, majd balra vissza addig, míg el nem érik a bal oldalát a rácsnak. Itt újra lefelé gördítenek rajta egyet, s ezeket a lépéseket ismétlik mindaddig, míg az összes cellát be nem járta a kocka. Minden lépés után megnézik, hogy hányas szám van a kocka tetején, és az így megnézett számokat összeadják. Mennyi lesz az összeg?

A bemenet egyetlen sorában két pozitív egész szám áll, S és O ($1 \leq S, O \leq 100\,000$), a négyzetrács sorainak és oszlopainak a száma. A kimenet első és egyetlen sora a kapott összeget tartalmazza.

Az első 4 teszt esetben (4 pontért) $1 \leq S, O \leq 100$.

Példa:

Bemenetek	Kimenetek
3 2	19
3 4	42
737 296	763532

Beküldendő egy tömörített `is17.zip` állományban a program forráskódja (az `.exe` és más, a fordító által generált állományok nélkül), valamint a program rövid dokumentációja, amely leírja a megoldás menetét és megadja, hogy a forrás mely fejlesztői környezetben fordítható.

Megjegyzés: Megoldható-e a feladat akkor is, ha nincs korlát S -re és O -ra, csak annyit tudunk, hogy a megoldás 10^{18} -nál kisebb?