

Meseországban rövid kirándulást teszünk, ahol az úthálózat nagyon egyszerű: az N érdekes helyszín mind egyetlen kör alakú út mentén helyezkedik el sorban. Kaptunk egy varázstérképet, amiről rögtön tudjuk, hogy melyik helyszín mennyire érdekes. A kirándulást bármelyik helyszínen elkezdhetjük, és bárhol befejezhetjük, viszont csak M percünk van. A térképről tudjuk bármely két szomszédos helyszínről, hogy mennyi ideig tart az út (az i -edik és az $(i+1)$ -edik helyszín között $U[i]$ percig (pozitív egész), az N -edik és az első helyszín között pedig az út $U[N]$ percig tart).

Írjunk programot, amely a térkép alapján megtervez egy maximális érdekességű kirándulást (az érdekesség a meglátogatott helyszínek érdekességének összege; minden helyszín legfeljebb egyszer számít), és amely maximum M percig tart. (A helyszínek megtekintésének idejét nem vesszük figyelembe.)

A *standard bemenet* első sora tartalmazza a helyszínek N számát és a percek M számát (egész számok). A második sor N egész számot tartalmaz, az i -edik szám $E[i]$ értéke az i -edik helyszín érdekessége. A harmadik sor N számot tartalmaz, az i -edik szám $U[i]$ értéke. A *standard kimenet* első és egyetlen sorába írjuk ki a legérdekesebb út érdekességét.

Pontozás: Az első két tesztesetben $N \leq 100$. További két tesztesetben $N \leq 10\,000$.

Korlátok: $1 \leq N \leq 10^6$, $1 \leq M, E[i], U[i] \leq 10^9$.

Bemenet	Kimenet
5 30	37
5 10 15 12 1	
10 10 20 20 10	

Magyarázat: a második helyszínről indulva a harmadik helyszínen át a negyedik helyszínen befejezve $10 + 15 + 12 = 37$ az érdekességek összege, az idő pedig $10 + 20 = 30$, ami belefér a rendelkezésre álló 30 percbe.