

A nyugatot benépesítő telepesek sokan ismerték egymást, akár még leveleztek is volna, de arról gyakran fogalmuk sem volt, hogy egy másik család vajon merre lehet. Postakocsi nem volt, csak a szomszédok találkoztak. Mivel más módjuk nem volt, a terület feltérképezésére a következőt találták ki:

Ha két szomszéd találkozik, akkor kicserélik ismereteiket. Ez azt jelenti, hogy egyik a másiktól megtudja, hogy az kiktől tud már. Ha az adott illetőről még nem tudott, akkor feljegyzi a nevét és azt, hogy kiktől hallott róla. Ha ezután bármilyen üzenetet kíván egyik telepes egy másiknak eljuttatni, akkor azt kéri meg a továbbításra, akitől először hallott róla.

Megfelelően sok találkozás után mindenki tudomást szerez a terület minden telepeséről.

Feltételezzük, hogy kezdetben mindenki ismeri a szomszédjait, de más családokat nem. A `szomszed.txt` fájl tartalmazza a szomszédság leírását. A `talalkozas.txt` pedig a találkozásokat írja le időrendben (ki, kivel).

A standard bemenetről olvassuk be, hogy ki kinek akar üzenetet küldeni. Határozzuk meg, hogy hányadik találkozást követően indíthatja útjára az üzenetet, valamint azt, hogy az üzenet milyen úton jut el a címzethez.

Példa (a többsoros bemeneteknél a példában a sortörések helyett / jelet írtunk):

<code>szomszed.txt</code>	<code>talalkozas.txt</code>	Bemenet	Kimenet
1 2 / 1 3 / 1 4 / 1 5 /	2 8 / 4 1 /	4 11	3
2 3 / 2 6 / 2 7 / 2 8 /	2 1 / 2 7		4 1 2 8 11
2 9 / 8 10 / 8 11			

Beküldendő egy tömörített `i379.zip` állományban a program forráskódja és megoldás rövid leírását bemutató dokumentáció, amely egyben megadja, hogy a forrás mely fejlesztő környezetben fordítható.