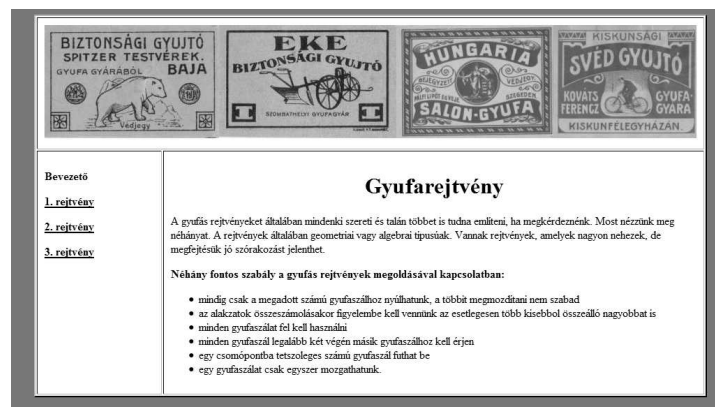


A gyufarejtvények bemutatására készítsünk ábrákat és négy weblapot. A weboldalak készítéséhez forrásként a `forras.txt`, az `1.jpg`, a `2.jpg`, a `3.jpg` és a `4.jpg` állományokat, illetve a megadott mintát használjuk fel. A honlapunkról letölthető a `forras.zip` állomány, amely a forrásállományokat tartalmazza tömörítve.

1. Képszerkesztő program segítségével készítsünk a honlap díszítéséhez `csik.jpg` néven egy képet az `1.jpg`, a `2.jpg`, a `3.jpg` és a `4.jpg` állományok képeinek egymáshoz illesztésével a minta szerint.
2. Rajzolóprogram segítségével készítsük el az `abra1.png` állományt a minta, valamint a `rejt1.html` oldalon látható gyufaszálakból álló `abra` szerint.
3. Hozzunk létre négy weblapot `rejtbev.html`, `rejt1.html`, `rejt2.html` és `rejt3.html` néven. Mind a négy oldal következő tulajdonságai egyezzenek meg:
 - a. A böngésző címsorában megjelenő cím legyen „Gyufarejtvény”.
 - b. Az oldal háttérszíne legyen türkiz (#53868B kódú szín), a szöveg színe és a linkek minden állapotának színe fekete.
 - c. Készítsünk egy 2×2 -es táblázatot: A táblázat legyen középre igazított, 800 pont széles. A háttérszíne legyen fehér. Állítsunk be 2 pontos keretet és 10 pontos cellamargót.
 - d. A táblázat első sorában vonjuk össze a cellákat és ide illesszük be a `csik.jpg` képet.
 - e. A második sor első cellájának szélességét állítsa 150 pontosra. A cellába írjuk be a „Bevezető”, „1. rejtvény”, „2. rejtvény” és „3. rejtvény” szöveget. A szövegeket alakítsa linkké. A lapokon mindig három link van (az a szöveg nem hivatkozás, amely az aktuális oldalra mutatna). A linkeket igazítsa a mintának megfelelően.
4. A `rejtbev.html` lapon az elkészített egységes táblázat második sor, második cellájába illesszük be a `forras.txt` állományból a szöveget. A mintának megfelelően alakítsuk ki a bekezdéseket.
5. A „Gyufarejtvény” szöveget formázzuk `Címsor1`-es stílussal és helyezzük középre.
6. Állítsunk be felsorolást a szabályokat leíró bekezdésekre és a minta alapján formázzuk félkövér stílussal a szabály leírás címét.
7. A `rejt1.html` oldalon az elkészített egységes táblázat második sorának második cellájában szűrjük be az `abra1.png` képet és a hozzátartozó szöveget a `forras.txt` állományból illesszük be.
8. A további két rejtvényt nem adjuk meg. Keressünk tetszőleges másik két gyufarejtvényt és a hozzátartozó ábrákat `abra2.png` és `abra3.png` néven készítsük el.
9. Az általunk választott két gyufarejtvény alapján készítsük el a `rejt2.html` és a `rejt3.html` oldalakat és formázzuk a `rejt1.html` oldallal megegyező módon.






Minta: `rejtbev.html`



The screenshot shows a web page titled "Gyufarejtvény". At the top, there are four matchbox logos: "BIZTONSÁGI GYUJTÓ SPITZER TESTVÉREK BAJA", "EKE BIZTONSÁGI GYUJTÓ", "HUNGARIA SALON-GYUFA", and "SVÉD GYUJTÓ". Below the logos is a table with two columns. The first column contains a list of links: "Bevezető", "1. rejtvény", "2. rejtvény", and "3. rejtvény". The second column contains the title "Gyufarejtvény" and a paragraph of text. Below the text is a section titled "Néhány fontos szabály a gyufas rejtvények megoldásával kapcsolatban:" followed by a bulleted list of rules.

Bevezető	<h2>Gyufarejtvény</h2> <p>A gyufás rejtvényeket általában mindenki szereti és talán többet is tudna említeni, ha megkérdeznénk. Most nézzünk meg néhányat. A rejtvények általában geometriai vagy algebrai típusúak. Vannak rejtvények, amelyek nagyon nehezek, de megfejtésük jó szórakozást jelenthet.</p> <p>Néhány fontos szabály a gyufas rejtvények megoldásával kapcsolatban:</p> <ul style="list-style-type: none">• mindig csak a megadott számú gyufaszálhoz nyúlhatunk, a többet megmódítani nem szabad• az alakzatok összerakásakor figyelembe kell venniük az esetlegesen több kisebből összeálló nagyobbat is• minden gyufaszál fel kell használni• minden gyufaszál legalább két végén másik gyufaszálhoz kell érjen• egy csoportban tetszőleges számú gyufaszál futhat be• egy gyufaszál csak egyszer mozgatható.
1. rejtvény	
2. rejtvény	
3. rejtvény	

`rejt1.html`

			
<p>Bevezető</p> <p><u>1. rejtvény</u></p> <p><u>2. rejtvény</u></p> <p><u>3. rejtvény</u></p>	<p>1. rejtvény</p>  <p>Helyezzel át 2 gyufaszálát úgy, hogy 4 egyenlő oldalú háromszöget kapj!</p>		

(A minták színesben is láthatók a hátsó belső borítón.)

Beküldendő egy tömörített állományban (i261.zip, i261.rar ...) a megoldáshoz szükséges összes állomány, illetve egy rövid dokumentáció (i261.txt, i261.pdf ...), amelyben szerepel a megoldáskor alkalmazott képszerkesztő, rajzoló és honlapszerkesztő program neve.