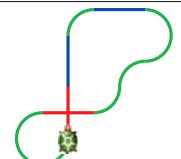
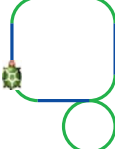


A tavaly kitűzött **S. 76.** feladatban az ott leírtaknak megfelelő vasúti pályát kellett készíteniük a versenyzőknek. A pályát létrehozó program a kereszteződések, az egyenes és az íves elemek száma alapján egy karaktersorozatot adott meg, pl. az 1 2 8 bemenetre az XEJEJJBXBBB kimenetet. Készítsük el a programoktól helyes vagy helytelen kimenetként kapható karaktersorozatok alapján a vasúti pályák rajzát Logo nyelven. Fejlesztői környezetként javasoljuk az Imagine Logo rendszert, mely letölthető a <http://logo.sulinet.hu> oldalról.

A pálya rajzát egy `s76` nevű függvény készítse el, mely bemenetként a pályaelemek karaktersorozatát kapja. A rajzon a kereszteződések legyenek pirosak, az egyenesek kék és az íves elemek zöldek. Az egyenes elem mérete legyen 40 egység. Az eljárás a rajzolásán kívül írja ki, hogy a pálya megfelelő-e, vagy sem. Ha a pálya nem záródik önmagába vagy nem kereszteződésben metszik egymást az elemek, úgy hibaüzenetet írjunk ki, de a pályát rajzoljuk meg a karaktersorozat leírása szerint. A többszörösen hibás pályáknál elég egy hibát megadni.

Teknőc parancs	Kimenet	Kiírás
<code>s76 "XEJEJJBXBBB</code>		Helyes pálya
<code>s76 "EJEJEJBBBEJ</code>		Helytelen kereszteződés

A megoldáshoz csak egymást és önmagukat hívó eljárásokat és függvényeket használjunk, ne alkalmazzunk ciklusokat és változókat. Beküldendő a megoldást tartalmazó Imagine Logo projekt (`i327.imp`).