

Közismert, hogy egy huszárral be tudjuk járni a sakktábla összes mezőjét úgy, hogy minden mezőt pontosan egyszer érintünk. Erre könnyen megjegyezhető, egyszerű algoritmus áll rendelkezésre. A megoldandó feladat most ennél bonyolultabb. Az első néhány lépést már megtették helyettünk.

Írjunk programot, amely megkeresi a megkezdett út leghosszabb folytatását. A program első parancssori paramétere az eddigi utat tartalmazó fájl neve, a második parancssori paraméter pedig az út folytatását tartalmazó fájl neve. Mindkét fájl ugyanolyan szerkezetű, az első sor tartalmazza a tárolt lépések (L) számát, a második sorban pedig az érintett L darab mező következik egymástól egy-egy szóközzel elválasztva, a lépések sorrendjében.

Példa a fájlok szerkezetére:

```
6
A1 B3 C1 A2 B4 C2
```

Megjegyzések:

- A sakktábla mérete 6×6 , a mezők jelölése a játékban megszokottnak megfelelő.
- A bemeneti fájl utolsó felsorolt mezője és a kimeneti fájl első mezője egyezik.
- Ha az út nem folytatható, akkor az első sorba az 1 kerüljön, a másodikba pedig az a mező, ahol a huszár éppen áll.

Beküldendő a feladat megoldását tartalmazó forrás és projektállományok (az `.exe` és más a fordító által generált kiegészítő állományok nélkül), valamint a megoldás menetét röviden bemutató dokumentáció (`s55.txt`, `s55.pdf`, ...) egy tömörített mappában (`s55.zip`).