

Egy négyzetrácsos játékterületen háromféle bombát helyezhetünk el. A bombák felrobbantásukkor saját mezőjüket, valamint az őket körülvevő mezőket (és azok tartalmát) robbantják fel. Az *ábra* azt mutatja, hogy a háromféle bomba milyen hatókörben robbantja fel a játékmezőket (a bombák helyét és típusát az ábrákban látható számok jelzik). Ha egy bomba által felrobbantott mező egy másik bombát tartalmaz, akkor az is fel fog robbanni, és hatósugarának megfelelően esetlegesen további mezőket robbant fel. Helyezzünk el 2-2 db 1-es, 2-es és 3-as típusú bombát egy játékmezőn úgy, hogy közülük valamelyiket felrobbantva minél több mező robbanjon fel.

