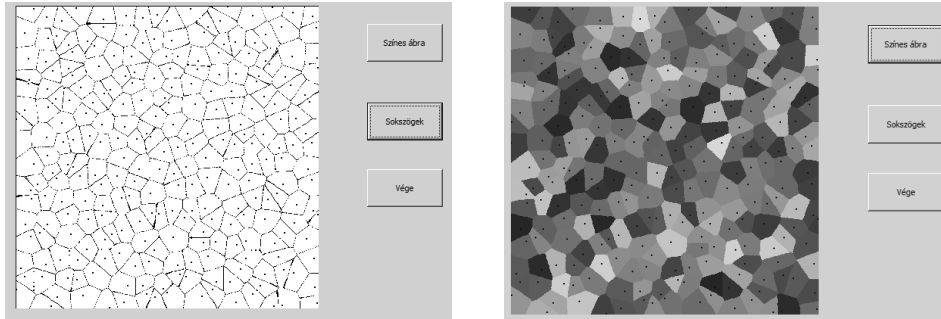


Legyen egy négyzetben N darab pontunk valamilyen elrendezésben. Minden pont köré meghatározható egy olyan sokszög, amelynek belső pontjai közelebb vannak a kérdéses ponthoz, mint bármely másik ponthoz. Ezek a sokszögek konvexek és folytonosan töltik ki a négyzetet.

Készítsünk programot, amely egy $M \times M$ -es ($10 \leq M \leq 600$) négyzetben véletlenszerűen elhelyez N darab ($2 \leq M \leq 150$) pontot, majd határozzuk meg grafikusán a sokszög oldalait, illetve színezzük ki a pontok körüli sokszögeket más-más véletlen színnel. A megjelenítés során a pontokat is rajzoljuk ki.

Lehetséges eredmények:



Beküldendő a program forráskódja (`i214.pas`, `i214.cpp`, ...), valamint a program rövid dokumentációja (`i214.txt`, `i214.pdf`, ...), amely tartalmazza a megoldás rövid leírását, és megadja, hogy a forrásállomány melyik fejlesztő környezetben fordítható.