

Adott néhány kupac kavics. Minden lépésben az összes kupacból elveszünk egy kavicsot és ezekből egy új kupacot képzünk. A kupacok sorrendje nem számít.

*Például:*

A kupacokban a kavicsok száma	3 5 2 1 4
Következő lépésben	2 4 1 3 5

A lépéseket addig ismételtetjük, amíg meg nem unjuk. Mivel véges a kavicsok száma, így előbb-utóbb a kavicsok eloszlása a kupacokban ciklikussá válik.

Írjunk programot, amely a bemeneti adatállományban megadott kupacok kavicsszáma alapján megadja, hogy hányadik lépésben kezdődik az ismétlődés és mi a ciklus hossza. Az összes kavics száma nem lehet több mint 50.

A program parancssori argumentuma legyen a kupacokat leíró adatállomány neve. A fájl első sorában egy egész szám áll, amely a kupacok  $N$  számát ( $1 \leq N \leq 25$ ) adja meg. Az ezt követő  $N$  db sor mindegyikében egy érték szerepel, amely a kupacok kavicsszámát adja meg.

Példa	
Bemenet	Kimenet
3	5 4
2	
4	
1	

A program kimenete a képernyőre két pozitív egész szám, amely közül az első azt adja meg, hogy hányadik lépésben kezdődik egy új ciklus és a másik, hogy egy ciklus hány lépésből áll.

Beküldendő a program forráskódja (`i202.pas`, `i202.cpp`, ...), valamint a program rövid dokumentációja (`i202.txt`, `i202.pdf`, ...), amely tartalmazza a megoldás rövid leírását, és megadja, hogy a forrásállomány melyik fejlesztő környezetben fordítható.