

Tavaly szeptemberben már találkozhattunk a Sudoku nevű játékkal (**I. 136.**), a mostani feladat is ehhez kapcsolódik. A játék megoldása során egy 9×9 -es táblázatot kell kitöltenünk 1 és 9 közötti számokkal úgy, hogy minden sorban, oszlopban és 3×3 -as kis négyzetben csak egyszer fordulhat elő minden egyes számjegy.

Készítsünk az alábbiak szerint működő programot, amely egy részben kitöltött táblázatot egészít ki:

- ha a megoldás egyértelmű, akkor a kimenet 9×9 karakter sorokra tördelve, a teljes kitöltött táblázatot;
- ha a megoldás nem egyértelmű, akkor kiírandó egy lehetséges megoldás (9×9 karakter), a 10. sorban pedig „A megoldas nem egyertelmu” szöveg;
- ha nincs megoldás, akkor a kimenet egyetlen sora a „Nincs megoldas” szöveg.

A program bemenete a parancssor első argumentumaként kapott szöveges állomány, amely 9 sort tartalmaz. Ebben található a számjegyek, illetve a hiányzó számjegyek helyén egy pont. Az eredmény a standard kimeneten jelenjen meg.

Beküldendő a program forráskódja (`s29.pas`, `s29.cpp`, ...), a megoldás rövid dokumentációja (`s29.txt`, `s29.pdf`, ...) valamint a megoldáskor alkalmazott fordítóprogram neve és verziószáma (pl. Free Pascal 2.0, Borland C++ 3.1, ...).