

Kísérletezzünk, gondolkozzunk! Szemléltessünk gráfokat változtatható ábrákkal.

Írjunk olyan programot, amely az egér bal gombjának minden egyes lenyomásakor megjeleníti azt a pontot, ahova a kurzor pillanatnyilag mutat, az egér jobb gombjának minden egyes lenyomásakor megjeleníti ezt a pontot és azt a szakaszt, amely az előző ponttól ide mutat (egy él, illetve sorozatos jobb gomb lenyomással: út vagy kör megrajzolása a gráfban).

A képernyő jobb szélén létesítsünk menü-sávot, melyben egyenlő méretű négyzeteket (nyomógombokat) helyezünk el:

- a képernyő alján a futás végét jelentő gombot;
- tetején egy csoportban 3 gombot, amelyekbe beírt körlemez mutatja, hogy milyen pontossággal kell egy „rég” pontot eltalálnunk az egérrel, hogy az „új” pont azonos legyen a „régivel” (a program indulásakor a közepes pontosság legyen érvényben);
- középmagasságban egy csoportban még 2 gomb:
 - az egyik a „rajzolás” üzemmódot állítja be (ez az alapértelmezett: ekkor a program a fenti módon dolgozik),
 - a másik pedig a „módosítás” üzemmód: ekkor az egér bal gombjának lenyomásával „megfoghatunk” egy már létező pontot, és azt (folyamatosan lenyomott egérgombbal) „elhúzhatjuk” egy új helyre, a hozzá tartozó gráf élek folytonos újrarájzolása közben („gumi-élek”);
- további gombbal megvalósítandó az „undo” funkció is.

Beküldendő a futtatható program (i106.exe) és(!) annak (pascal vagy c) forrásnyelvi listája (i106.pas, ...).