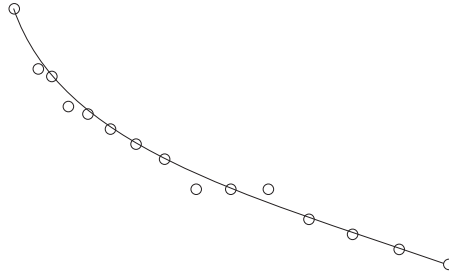


$N + 1$ ismert síkbeli ponthoz $(x_i; y_i)$ egy azokat szépen közelítő Bézier-görbét rajzolhatunk. A Bézier-görbe egy paraméteres görbe, ahol x -et és y -t az u paraméter függvényében fejezzük ki ($0 \leq u \leq 1$):

$$x(u) = \sum_{i=0}^n x_i \binom{n}{i} u^i (1-u)^{n-i}, \quad y(u) = \sum_{i=0}^n y_i \binom{n}{i} u^i (1-u)^{n-i}.$$

Készítsünk programot (i65.pas, ...), amely beolvassa az $N + 1$ darab pont képernyő-koordinátáit, majd kirajzolja a pontokat és a hozzájuk tartozó Bézier-görbét.

Példa:



$N=14$

Pontok:

$(0, 0), (16, 40), (25, 45),$
 $(36, 65), (49, 70), (64, 80),$
 $(81, 90), (100, 100), (121, 120),$
 $(144, 120), (169, 120), (196, 140),$
 $(225, 150), (256, 160), (289, 170)$