

Írjunk programot, amelyik a 2360. gyakorlatban leírt játéknak (a megoldást lásd ezen szám 117. oldalán) azt a változatát játssza, amelynek során a játékosok – a gép és partnere – egy, a játék kezdetén rögzített  $n$  számot csökkentenek felváltva 1 és 7 közé eső értékekkel. Egyik fél sem ismételheti meg tehát ellenfele utolsó lépését és a játék vesztese az, aki nem tud lépni. A játékos választhassa meg azt is, hogy kezdő vagy második akar-e lenni.