

Egy társasjáték 100 mezőből áll. A Startról léphetünk a dobókocka dobásával. Számoljuk meg, hányadik dobással lépjük át a százat. Végezzünk 200 kísérletet, hogy megállapítsuk, átlagosan hány dobásra van szükség a száz átlépésére.