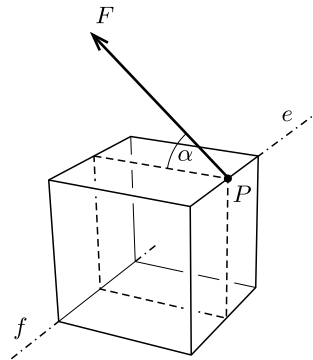
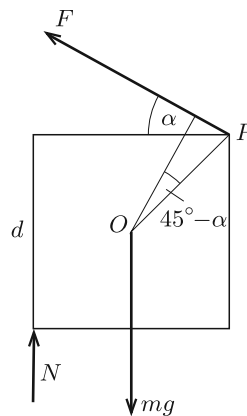


Belátható, hogy a csúszó jégkocka akkor borítható fel a legkönnyebben, ha a borulást előidéző erő a kocka egyik felső  $e$  élének  $P$  felezőpontjában, az  $e$  élre merőleges (függőleges) síkban hat. Határesetben, valamekkora  $F$  nagyságú és a vízszintessel alkalmasan választott  $\alpha$  szöget bezáró erő hatására a jégkocka még éppen nem billen meg az  $e$ -vel átellenes  $f$  él körül, és függőleges irányban sem gyorsul.  $F$ -et bármilyen kevéssel meghaladó nagyságú erő hatására a jégkocka megbillen, a tömegközéppontja megemelkedik, és a továbbiakban ezek a mozgások egyre gyorsabban folytatódnak, tehát a jégkocka felborul (1. ábra).



1. ábra

A jégkockára ható erők (az  $F$  erő, az  $mg$  nehézségi erő és az  $f$  élnél ható, a talaj által kifejtett függőleges irányú  $N$  nyomóerő) mindegyike az  $e$  élre merőleges síkban hat. Tekintsük ezeket a (síkbeli) erőket a felborulás határhelyzetében (2. ábra).



2. ábra

A  $d$  oldalélű kocka  $O$  tömegközéppontjára felírt forgatónyomatékok összege nulla:

$$N \frac{d}{2} = F \cos(45^\circ - \alpha) \cdot \frac{\sqrt{2}}{2} d.$$

A tömegközéppont függőleges irányú gyorsulása nulla, így

$$mg - N - F \sin \alpha = 0.$$

Ezekből ( $N$  kiküszöbölése után) az  $F$  erőre  $\alpha$  függvényében

$$F(\alpha) = \frac{mg}{\sin \alpha + \sqrt{2} \cos(45^\circ - \alpha)} = \frac{mg}{2 \sin \alpha + \cos \alpha}$$

adódik. Ezen kifejezés minimumát, vagyis a nevezőjének maximumát keressük.

A  $2 \sin \alpha + \cos \alpha$  kifejezés legnagyobb értéke  $\sqrt{5}$ , amit  $\alpha \approx 1,1$  radiánál, vagyis kb.  $63^\circ$ -nál vesz fel<sup>1</sup>. A szélsőértéket differenciálszámítással, trigonometrikus átalakítások felhasználásával, vagy elemi geometriai megfontolásokkal is meg lehet határozni.

A szabadon csúszó jégkocka felborításához tehát legalább  $F = \frac{mg}{\sqrt{5}}$  erő szükséges, ez a jégkocka súlyának kb. 47 százalékéka.

Póta Balázs (Győr, Révai M. Gimn., 11. évf.)  
dolgozata alapján

<sup>1</sup>Lásd pl. <http://www.wolframalpha.com/input/?i=maximum+2sinx%2Bcosx>.