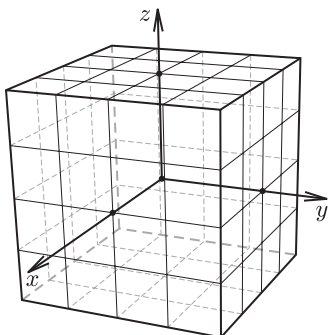


### Megoldás.

Legyen egy centiméter egy egység. Tekintsük azt a  $4 \times 4 \times 4$ -es „belső” kockát, amelynek élei párhuzamosak a sajt élével, középpontja pedig egybeesik a sajt középpontjával. Ez a kocka meghatároz egy  $1 \times 1 \times 1$ -es térrácsot. Vegyünk fel egy olyan koordinátarendszert, amelynek tengelyei párhuzamosak a kockák élével, középpontja egybeesik a kockák középpontjával. A belső kocka 125 rácspontot tartalmaz, a kukac csak ezekre léphet. Közülük azok a pontok, amelyek nem a belső kocka élén helyezkednek el, a sajt mindegyik élétől legalább egy egység távolságra lesznek.



Az élen levő pontok távolsága a sajt kocka legközelebbi élétől  $\sqrt{2 \cdot 0,5^2} \approx 0,707 < 0,8$  (a többié legalább  $\sqrt{1,5^2 + 0,5^2} \approx 1,581 > 0,8$ ). Tehát a kukacnak ki kell jutnia a belső kocka valamelyik élére. Ehhez az  $x$ ,  $y$ ,  $z$  irányok közül valamelyik kettő irányában a kitérésének kettőnek kell lenni a középponthoz képest. Több nem lehet, hiszen akkor kijutna a kockából. Minden lépés során valamelyik kitérésén változtat egyet. A kukac ötször lép. Mivel minden lépés után irányt vált, egymás után kétszer nem tudja az ugyanolyan irányú kitérését növelni.

A kukac az első két lépést bárhogya is csinálja, mindig elindul egy irányba, majd rá merőlegesen egy másikba. Idáig minden eset jó. Legyen az első irány  $x$ , a második pedig  $y$ . Most ezután 4 irányba fordulhat (hisz mögötte nincs érintetlen sajt réteg):  $x$ ,  $-x$ ,  $z$ , vagy  $-z$ . Ha  $-x$  irányba fordul, akkor már nem juthat ki egy élhez sem. (Hisz  $(0, 1, 0)$  a kitérése, tehát két lépés alatt 3-at kéne minimum változnia.)

Ha  $x$  irányba indul el, aminek esélye  $\frac{1}{4}$ , akkor kiér a belső kocka felszínére, még mindig négy irányba mehet,  $y$ ,  $-y$ ,  $z$ ,  $-z$ . Ha  $-y$  irányba megy, akkor a kitérése  $(2, 0, 0)$  lesz, amiből egy lépés során nem juthat ki az élre.

Ha  $y$  irányba indul tovább  $\frac{1}{4}$  valószínűséggel, akkor kiér egy élre, innen már  $x$  irányba nem tud haladni, csak  $-x$ ,  $z$ , és  $-z$  irányba. Ha  $z$ -t vagy  $-z$ -t választja, akkor az élen marad,  $(2, 2, 1)$  vagy  $(2, 2, -1)$ , ennek az esélye  $\frac{2}{3}$ . Így itt  $(\frac{1}{4} \cdot \frac{2}{3})$  valószínűséggel jut ki az élre.

Ha  $z$  (ugyanaz mintha  $-z$ ) irányba indul, aminek  $\frac{1}{4}$  a valószínűsége (összesen  $\frac{1}{2}$ ), akkor kitérése  $(2, 1, 1)$ , azaz  $x$  irányba ismét nem haladhat. Tehát maradt  $y$ ,  $-y$ ,  $-x$ . Mivel a  $z$  kitérésén már nem változtathat, azért csak akkor jut ki az élre, ha  $y$  irányba megy, ennek esélye  $\frac{1}{3}$ . A  $z$  és  $-z$  irányokban együtt tehát  $(\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{3})$  a kijutás valószínűsége.

Ha  $(1, 1, 0)$  után nem  $x$  irányba megy, hanem  $z$  vagy  $-z$  irányba, ( $\frac{1}{2}$  eséllyel) akkor kitérése  $(1, 1, 1)$  lesz, még mindig négy irányba mehet, ám ha  $-y$  vagy  $-x$  irányba megy, akkor semelyik kitérése nem lesz 2 az utolsó lépés előtt, tehát nem juthat ki az élre. Tehát itt  $\frac{1}{2}$  eséllyel megy jó irányba. Akármelyik irányba is ment, kijutott egy lapra.  $(2, 1, 1)$  esetén négy irányba ( $y$ ,  $-y$ ,  $z$ ,  $-z$ ) mehet, ebből  $y$  és  $z$  esetén jut ki az élre, tehát ennek esélye ismét  $\frac{1}{2}$ . Ha  $y$  irányba ment, akkor most  $x$  vagy  $z$  irányt választva jut ki az élre, azaz az esély szintén  $\frac{1}{2}$ .

Itt tehát  $(\frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2})$  az élre kijutás valószínűsége.

Az első két lépés irányától függetlenül mindig ezek lesznek a valószínűségek. Ezeket összeszámolva a keresett valószínűség:

$$\frac{1}{4} \cdot \left( \frac{1}{4} \cdot \frac{2}{3} + \frac{1}{2} \cdot \frac{3}{3} \right) + \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} \cdot \frac{1}{2} = \frac{1}{12} + \frac{1}{8} = \frac{5}{24}.$$