

A B pontból, mint a derékszögű koordinátarendszer kezdőpontjából, c sebességgel elhajított golyó mozgási egyenletei:

$$x = c \cos \alpha \cdot t, \quad y = c \sin \alpha \cdot t - \frac{1}{2}gt^2.$$

Tegyük fel, hogy az előbbi golyó az A -pontban feldobottat t idő múlva, az M pontban találja; ekkor

$$d = c \cos \alpha \cdot t \quad \text{és} \quad AM = c \sin \alpha t - \frac{1}{2}gt^2 = v_0 t - \frac{1}{2}gt^2.$$

Ezen egyenletekből:

$$(1) \quad c = \frac{v_0}{\sin \alpha} \dots$$

és

$$(2) \quad t = \frac{d}{v_0} \operatorname{tg} \alpha \dots$$

Az 1) azt fejezi ki, hogy a B pontból elhajított golyó függőleges irányú mozgása megegyezik az A -ból feldobott golyóéval. Eszerint az emelkedés ideje mindkettőre nézve: $\frac{v_0}{g}$.

Ha tehát $\frac{d}{v_0} \operatorname{tg} \alpha < \frac{v_0}{g}$, a találkozás felszállás közben,

$\frac{d}{v_0} \operatorname{tg} \alpha = \frac{v_0}{g}$, " " a pálya legmagasabb pontján,

$\frac{d}{v_0} \operatorname{tg} \alpha > \frac{v_0}{g}$, " " leszállás közben áll elő. Vízszintes

sík felett találkoznak még, ha

$$\frac{v_0}{g} < \frac{d}{v_0} \operatorname{tg} \alpha < \frac{2v_0}{g}.$$

Azonban, ha $\frac{d}{v_0} \operatorname{tg} \alpha = \frac{2v_0}{g}$, akkor a találkozás már az A pontban áll elő (visszaeséskor).

Weisz Alfréd (Bólyai r. VII. o. Bp. V.)

Jegyzet. Ha a találkozás feltételeit magállapító egyenlőségeket d szerint megoldjuk és v_0 helyett $c \sin \alpha$ -t írunk (1 alapján), akkor a

$$d \begin{matrix} \leq \\ > \end{matrix} \frac{c^2 \sin 2\alpha}{2g}$$

feltételt nyerjük. Itt $\frac{c^2 \sin 2\alpha}{2g}$ jelenti a c kezdősebességgel α szög alatt elhajított test *hajítási távolságának felét*.

Ha pedig $AB = d = \frac{c \sin 2\alpha}{g}$, akkor d éppen a hajítási távolsággal egyenlő.