

Megoldás. Az autót a súrlódási erő gyorsítja, amely akkor a legnagyobb, ha tapadási súrlódás lép fel. A tapadási súrlódási erő függ a tapadási együtthatótól és a nyomóerőtől: $|F_{\text{tapad}}| \leq \mu_0 F_N$. Mivel a feladat nem szól a légellenállásról, feltételezzük, hogy az a verseny körülményei között figyelmen kívül hagyható. Azt is feltesszük, hogy nem alkalmaznak speciális légtérelő szárnyakat, s így a gépkocsit a talajhoz szorító erő egyszerűen az autó súlya: $F_N = mg$. Newton második törvénye szerint

$$m|a| = |F_{\text{tapad}}| \leq \mu_0 mg, \quad \text{azaz} \quad |a| \leq \mu_0 g.$$

Az autó legnagyobb gyorsulása tehát $\mu_0 g$, és a legnagyobb „lassulás” is ugyanekkora lehet csak. Az álló helyzetből induló autó akkor teszi meg a leggyorsabban az adott hosszúságú utat, ha a táv feléig a legnagyobb gyorsulással gyorsul, onnan kezdve pedig a legnagyobb lassulással fékez. Ekkor a gyorsítási és a fékezési szakasz ugyanannyi ($t/2$) ideig tart. Az egyenletesen gyorsuló mozgás út–idő képletét alkalmazva a táv felére:

$$\frac{s}{2} = \frac{\mu_0 g}{2} \left(\frac{t}{2}\right)^2,$$

ahonnan az elvileg lehetséges legrövidebb idő:

$$t = 2\sqrt{\frac{s}{\mu_0 g}}.$$

Megjegyzések. 1. A megoldás során hallgatólagosan feltettük, hogy a gépkocsi súlya egyenletesen oszlik meg mind a négy keréken, és az autó négykerékmeghajtásos. Ha csak 2 meghajtott kereke lenne (és ezeket a súly fele szorítaná a talajhoz), akkor a maximális gyorsulás csupán $\mu_0 g/2$ lehetne.

2. Bebizonyítjuk, hogy a leírtaktól eltérő mozgással (tehát *nem egyenletes* gyorsulással és lassulással) nem lehet a kiszámított t_{\min} időnél hamarabb végigmenni a megadott úton.

Tegyük fel az ellenkezőjét, azt, hogy megvalósítható a kipörögésmentes mozgás $t_0 < t_{\min}$ idő alatt, és a sebesség–idő grafikon az *ábrán* látható valamelyik görbe vonal. A függvény grafikonjának görbe alatti területe az előírt s úttal, vagyis a besatírozott háromszög területével kell egyenlő legyen. Ha $v(t)$ görbéje mindvégig a háromszögön belül halad (*a*), akkor az általa határolt terület nem lehet s -sel egyenlő. Valahol tehát a sebesség–idő grafikonnak ki kell lépnie a háromszögből: vagy a gyorsítási szakaszban (*b*), vagy a lassításnál (*c*). Ekkor viszont a $v(t)$ függvény görbájének meredeksége – a gyorsulás abszolút értéke – valahol nagyobb kell legyen, mint a háromszög szárainak $a_{\max} = \mu_0 g$ meredeksége. A (*b*) esetben ez a háromszögből való kilépés P pontjánál biztosan bekövetkezik, a (*c*) esetben pedig a visszatérés Q pontjánál. Ekkor (vagy már előbb) az autó kerekei kipörögnek, tehát a világcsúcsjavítási kísérlet érvénytelenné válik.

