

Vegyük észre, hogy a játék során a jobb alsó sarokban lévő korong színe minden lépésben megfordul. Így, ha a kiinduló állásban az itt levő korong kék volt, akkor a kezdő játékos nem veszíthet, hiszen mindig tud lépni: a táblán a jobb alsó sarokban levő korong mindig kék, amikor ő következik.

Megmutatjuk, hogy ebben az esetben megfelelő taktikával biztosan nyer is, azaz a játék véges sok lépésben véget ér; tehát a második játékos már nem fog tudni lépni. Válassza a kezdő játékos mindig a bal felső saroktól kezdve soronként haladva az első kék korongot. Az előtte levő korongok tehát mind pirosak – azok nem is változhatnak már többé, és most ez a korong is végleg piros lett. Így a kezdő játékos minden lépésekor legalább eggyel növeli az „elől álló” piros korongok számát, tehát legkésőbb az $(n^2 - 1)$ -edik lépésben már csak egy kék korong lesz: a jobb alsó sarokban.

Ha tehát a kiinduló állásban a jobb alsó sarokban kék korong volt, a kezdő játékosnak mindig van nyerő stratégiája. Ha viszont a jobb alsó sarokban piros volt a korong színe, akkor biztosan nem nyerhet, hiszen az ő lépései után a második játékosnak a jobb alsó korong mindig kék lesz. Ekkor a második játékos fog biztosan nyerni ugyanezzel a taktikával.

Bálint Gergely (Debrecen, KLTE Gyak. Gimn., 10. o.t.)

Megjegyzés. Könnyen megmutatható, hogy a küzdő felek által választott – jó vagy rossz – stratégiától függetlenül a játék mindig befejeződik véges számú lépésben.