

Ismeretes a következő játék: ketten felváltva jeleket rajzolnak egy elég nagy, négyzethálós papírdarab négyzeteibe. Az egyik játékos mindig \times -et, a másik mindig kört rajzol. Az a játékos nyer, akinek hamarabb lesz vízszintes, függőleges vagy átlós irányban 4 szomszédos jele.

Bizonyítsuk be, hogy a kezdő 6 lépés után megnyerheti a játékot, ha jól játszik.