

(A P. 169. probléma helyesbítése.) Péter és Pál a következő játékot játsszák. Az ábrán látható kis négyzetekbe felváltva egy-egy számot írnak, vagy 0 vagy 1-et. Péter akkor nyer, ha a kapott kitöltésben van két egymással megegyező sor vagy oszlop és akkor is, ha van 3 db 0-t tartalmazó sor vagy oszlop; különben Pál a nyertes. Mutassuk meg, hogy attól függetlenül, hogy ki kezdi a játékot, mindig Péter győz, ha ügyesen játszik.
