

Adott 6 pont, melyek közül semelyik 3 nincs egy egyenesen. Ketten a következő játékot játsszák: felváltva berajzolják két pont összekötő szakaszát. Az veszít, aki olyan háromszöget hoz létre, melynek minden csúcsa az adott 6 pont közül való. Igazoljuk, hogy a kezdő megnyerheti a játékot, ha ügyesen játszik.